

大会名: World University Basketball Series 2025

開催期日: 2025年8月11日

開始時間: 11:30

主審: 平原 勇次

開催場所: 国立代々木競技場 第二体育館

副審: 岩井 遥河, 高野 晃平

NCCU	77	18	1P	29	67	University of Sydney
		19	2P	15		
		23	3P	11		
		17	4P	12		
			OT			
			OT			

No.	S	NAME	PTS	3P FG		2P FG		FT		F	REBOUNDS			TO	AS	ST	BS	MIN
				M	A	M	A	M	A		OR	DR	TOT					
2	●	TE CHI-HSU	11	0	5	5	7	1	1	4	1	5	6	1	1	3	0	24:56
5		CHEN CHUN-WEI	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
6		HSIEH YUN-DA	3	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	8:48
8		WANG WEI-JIA	0	0	0	0	2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	15:02
9		LIN EN-YU	0	0	3	0	2	0	0	1	2	2	4	3	2	4	0	15:11
10	●	HSIN HAO-SUNG	28	2	5	9	13	4	8	2	1	1	2	0	0	2	0	27:43
12		TZU HAO-LIN	16	4	8	2	6	0	0	3	1	1	2	1	0	1	0	26:36
13	●	PAN LI-CHENG	0	0	0	0	2	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	2:40
23	●	ZHI KAI-WU	5	1	5	1	6	0	1	0	6	4	10	1	1	1	0	31:45
34		Mouhamadou Moustapha Ndiaye	4	0	0	2	3	0	0	3	4	3	7	4	1	0	0	12:39
47		FU ZHONG-YAO	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	7:19
50	●	Boubacar Mboup	10	0	0	3	9	4	7	2	3	7	10	2	0	0	0	27:21
TEAM			0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	4	1	0	0	0	0:00
合 計			77	8	27	22	51	9	17	18	20	26	46	13	5	11	0	200:00

No.	S	NAME	PTS	3P FG		2P FG		FT		F	REBOUNDS			TO	AS	ST	BS	MIN
				M	A	M	A	M	A		OR	DR	TOT					
2	●	Iggy Mitchell	17	3	4	3	7	2	2	2	2	7	9	3	1	0	0	34:34
3	●	Brandon Salis	1	0	2	0	0	1	2	2	0	3	3	1	3	0	0	24:40
5		Jesee Weinstein	3	1	1	0	2	0	0	1	0	1	1	4	1	0	0	14:32
6		Chandler Skelton	2	0	0	1	1	0	0	2	0	1	1	0	0	0	0	6:41
7	●	Jake Weinstein	4	1	7	0	4	1	2	0	0	5	5	2	4	1	0	26:33
9		Jonny Woodcock	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
10		Keanu Goehring	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DNP
11	●	Robbie Moore	10	2	7	2	5	0	0	0	1	4	5	1	2	0	0	30:10
14		Mitch Smith	8	1	4	2	6	1	2	5	6	0	6	3	0	2	0	21:40
17	●	Harry Evans	10	1	2	3	3	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	16:33
21		Josh Spark	3	1	1	0	0	0	0	0	0	2	2	2	0	0	0	1:47
76		Ben Williams	9	1	2	3	6	0	0	2	2	2	4	2	0	1	1	22:50
TEAM			0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	3	3	0	0	0	0:00
合 計			67	11	30	14	34	6	9	15	12	28	40	21	12	4	1	200:00

PTS: 得点 3P: 3ポイントシュート F: ファール TO: ターンオーバー MIN: 出場時間
M: 成功数 2P: 2ポイントシュート OR: オフェンスリバウンド AS: アシスト S: スターター
A: 試投数 FT: フリースロー DR: ディフェンスリバウンド ST: スティール OT: 延長
TOT: トータルリバウンド BS: ブロックショット